

## Formation ISTQB Agile Testeur avec certification

*Mettre en œuvre les bonnes pratiques des tests logiciels dans les projets agiles*

### Présentation synthétique :

La conduite de projet en méthodologie agile requiert une approche des tests plus souple et adaptée à des changements fréquents. Cette formation vous permettra d'acquérir les fondamentaux du test logiciel, de comprendre le rôle du testeur et de connaître les spécificités du test les plus adaptées aux projets Agiles.

### Durée et horaires de la formation :

Cette formation se déroule sur 2 jours, soit 14 heures  
Dans les locaux de WerinGroup :22 Rue de la pépinière 75008 PARIS  
Les horaires (sont les suivants) : 9h00 – 12h00 et 13h00 – 17h00.  
(2 pauses de 15 min sont prévues le matin et l'après-midi)

### Public et prérequis :

**Public :** Testeurs ou test managers ayant une expérience de cycles de vie de développement traditionnels, développeurs peu habitués à pratiquer le test sur un projet Agile, testeurs métier, Ingénieurs qualité.

**Prérequis :** Avoir suivi la formation ISTQB Foundation et être certifié ISTQB Foundation

**Entretien de positionnement :** Dossier et entretien téléphonique  
Présentation de la certification ISTQB Foundation obligatoire

### Certification :

- Cette formation développement logiciel prépare et inclut la certification officielle en fin de formation.
- Passage de l'examen sous forme d'un QCM de 40 questions 60 min. 65% de bonnes réponses sont requises.

## Objectifs pédagogiques :

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Être efficace sur les activités de test d'un projet Agile en collaborant avec l'équipe
- Adapter les fondamentaux du test à un projet Agile
- Sélectionner et appliquer les outils et méthodes les plus adaptés au projet
- Aider l'ensemble de l'équipe à tester de façon efficace.

## Méthodes et moyens pédagogiques :

### Les méthodes pédagogiques utilisées sont

- Expositives
- Interrogatives
- Démonstratives
- Actives

## Moyens techniques :

Pour animer le cours, le formateur utilise :

- Ordinateur connecté à internet
- Paper board
- Écran de projection /vidéo projecteur
- Les échanges entre participants seront favorisés par des partages de témoignages et des jeux de rôles.

## Objectifs pédagogiques partiels :

A l'issue des différents modules ou séquences de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Acquérir les fondamentaux du développement logiciel Agile
- Déployer les activités d'un processus de test Agile
- Expliquer les différences entre les tests traditionnels et les approches agiles
- Mettre en œuvre les principes, pratiques et processus fondamentaux Agiles
- Décrire le rôle et les compétences d'un testeur dans une équipe Agile
- Mettre en place les méthodes, techniques et outils pour les tests Agiles.
- Préparer et passer l'examen de certification ISTQB Agile Tester

### Les moyens pédagogiques utilisés seront les suivants

Le formateur alterne entre méthodes : expositives par la théorie, interrogatives par le questionnement, démonstratives et actives via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis se fait via des études de cas, des quiz et une certification.

## Ressources pédagogiques :

Afin de pouvoir suivre le cours et réaliser les exercices, les documents suivants sont remis aux participants :

- Présentation du contenu et résumé du cours
- Support de cours imprimé
- Cahier d'exercices
- Etude de cas
- Exercices QCM
- Examens à blanc

## Le formateur / La formatrice :

La formation sera assurée par l'un de nos consultants -formateurs seniors accrédités et certifiés ISTQB.

## Dispositifs d'évaluation :

### Pendant la formation :

Le transfert de compétences sera évalué pendant la formation par des exercices de mises en pratique supervisés et corrigés par le formateur pour chaque objectif pédagogique partiel.

### A la fin de la formation

Le passage de l'Examen Certification ISTQB se déroulera en fin de formation. A la fin de la formation, un questionnaire de satisfaction à chaud sera soumis aux stagiaires.

**Après la formation :** Une enquête à froid à 3 mois pour vérifier si le stagiaire a pu appliquer les bonnes pratiques des tests logiciels et si sa certification lui a apporté des opportunités/évolutions professionnelles.

## Sanction de la formation :

**Attestation d'assiduité :** attestation justifiant du suivi de la formation

**Obtention de la certification :** ISTQB Foundation Agile Tester

Tarif :  
1 650 €HT

**Contact :**  
Céline ROUHIER  
Werin Group  
[rouhier@weringroup.com](mailto:rouhier@weringroup.com)  
06 43 47 14 15

## Itinéraire pédagogique :

### 1) Fondamentaux du développement logiciel Agile

- Le développement logiciel Agile et le manifeste Agile.
- L'approche intégrée.
- Notion de "feedback" précoce et fréquent.

#### Exercice

*Comprendre le manifeste Agile. Mettre en place une équipe intégrée et la faire fonctionner.*

### 2) Caractéristiques des approches Agiles

- Approches de développement logiciel Agile.
- Création collaborative d'User Story.
- Rétrospectives.
- Intégration continue.
- Planning de version et d'itérations.

#### Exercice

*QCM de préparation à l'examen. Optimiser les rétrospectives. Construire un planning d'itération et un Planning de release*

### 3) Différences entre les tests traditionnels et les approches Agiles

- Activités de test et de développement.
- Produits d'activité des projets.
- Niveaux de test.
- Outils de gestion des tests et de gestion de configuration.

#### Exercice

*Planifier les activités de test sur un projet Agile. Testeur développeur ou développeur testeur ?*

### 4) Statut du test dans les projets Agile

- Communiquer les statuts du test, l'avancement et la qualité produit.
- Gérer les risques de régression en faisant évoluer les cas de tests manuels et automatisés.

#### Exercice

*QCM : questions sur principes, pratiques et processus fondamentaux Agiles*

### 5) Rôles et compétences d'un testeur dans une équipe Agile

- Compétences d'un testeur Agile.
- Le rôle d'un testeur dans une équipe Agile.

#### Mise en situation

*La casquette de testeur sur un projet Agile.*

### 6) Méthodes, techniques et outils pour les tests Agiles

- Le développement piloté par les tests.
- La pyramide des tests.
- Quadrants de test, niveaux de test et types de test.
- Le rôle d'un testeur.
- Évaluation des risques qualité produit et estimation de l'effort de test.
- Techniques dans les projets Agile.
- Outils dans les projets Agile.

#### Jeu de rôle

*Être testeur dans une équipe Scrum. Identifier et traiter des risques produits. Analyse du reporting des tests.*

### 7) Préparation & passage de la certification

- Examens blancs puis corrections et restitutions communes des résultats tout au long de la formation
- Passage de l'examen officiel ISTQ Testeur Agile