

ISTQB Niveau Foundation Agile

Prérequis : Avoir suivi la formation ISTQB Foundation

Public visé : Salarié(e)s, Développeur, Professionnels de tests logiciels, Responsable/ingénieur Qualité-Méthodes

Participants : de 1 à 8 participants maximum

Durée de la formation : 14.0 heures

Rythme : Temps plein

Format : Présentiel / Distanciel

Modalités d'évaluation : Cas pratique, Mise en situation, Test/QCM, Exercice, Certification

Type de formation	Durée	Tarif
Inter-Entreprise	14h	1 750 € *
Intra-Entreprise **	14h	Nous consulter **

* Prix Inter HT / personne, Prix Intra HT / groupe.
Passage de la certification inclus
 ** Nos formations sont ouvertes toute l'année (contactez-nous)

WerinGroup – 22 rue de la pépinière -75008 Paris
 Céline ROUHIER
rouhier@weringroup.com
 06.43.47.14.15

OBJECTIFS DE LA FORMATION & COMPÉTENCES VISÉES

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Être efficace sur les activités de test d'un projet Agile en collaborant avec l'équipe
- Adapter les fondamentaux du test à un projet Agile
- Sélectionner et appliquer les outils et méthodes les plus adaptés au projet
- Aider l'ensemble de l'équipe à tester de façon efficace.

MODALITÉS DE SUIVI ET D'EXÉCUTION DE LA FORMATION

- Evaluation des acquis à chaque fin de séquence par le biais d'exercices et/ou QCM et/ou mise en situation
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.
- Questionnaire qualité : Satisfaction de la formation à l'issue de la formation
- Passage de l'examen officiel ISTQB : QCM (40 questions en 60 minutes). Il faut 65% de bonnes réponses pour obtenir la certification

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES UTILISÉES ET DESCRIPTIF DE LA FORMATION

- Le formateur alterne entre méthodes : expositive par la théorie, démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis se fait via des études de cas, des quiz et une certification.
- Le formateur est expérimenté et certifié ISTQB
- Le support de la formation théorique est remis début de session

A distance :

- Accueil des stagiaires dans une salle Virtuelle (Zoom, Teams ou autres).
- Le stagiaire doit avoir un PC avec Micro et Webcam et avoir une bonne connexion Internet (pour une meilleure expérience).
- Questions orales ou écrites (QCM sur extranet et/ou Mural/Forms).
- Etude de cas, exposés théoriques, puis échanges.
- Documents, supports, échanges, quiz de formation délivrés via l'outil de classe virtuelle accessible au stagiaire

PROGRAMME DE LA FORMATION

Jour 1

Fondamentaux du développement logiciel Agile :

- Le développement logiciel Agile et le manifeste Agile.
- L'approche intégrée.
- Notion de "feedback" précoce et fréquent.

Exercice

Comprendre le manifeste Agile. Mettre en place une équipe intégrée et la faire fonctionner.

Caractéristiques des approches Agiles :

- Approches de développement logiciel Agile.
- Création collaborative d'User Story.
- Rétrospectives.
- Intégration continue.
- Planning de version et d'itérations.

Exercice

QCM de préparation à l'examen. Optimiser les rétrospectives. Construire un planning d'itération et un Planning de release

Différences entre les tests traditionnels et les approches Agiles :

- Activités de test et de développement.
- Produits d'activité des projets.
- Niveaux de test.
- Outils de gestion des tests et de gestion de configuration.

Exercice

Planifier les activités de test sur un projet Agile. Testeur développeur ou développeur testeur ?

Statut du test dans les projets Agile :

- Communiquer les statuts du test, l'avancement et la qualité produit.
- Gérer les risques de régression en faisant évoluer les cas de tests manuels et automatisés.

Exercice :

QCM : questions sur principes, pratiques et processus fondamentaux Agiles

Rôles et compétences d'un testeur dans une équipe Agile :

- Compétences d'un testeur Agile.
- Le rôle d'un testeur dans une équipe Agile.

Mise en situation

La casquette de testeur sur un projet Agile.

Jour 2

Méthodes, techniques et outils pour les tests Agiles :

- Le développement piloté par les tests.
- La pyramide des tests.
- Quadrants de test, niveaux de test et types de test.
- Le rôle d'un testeur.
- Évaluation des risques qualité produit et estimation de l'effort de test.
- Techniques dans les projets Agile.
- Outils dans les projets Agile.

Jeu de rôle

Être testeur dans une équipe Scrum. Identifier et traiter des risques produits. Analyse du reporting des tests.

Préparation et passage de la certification :

- Examens blancs puis corrections et restitutions communes des résultats tout au long de la formation
- Passage de l'examen officiel ISTQB Testeur Agile 1h00 (40 questions)

ACCESSIBILITE HANDICAP

Nos formations peuvent être accessibles aux personnes en situation de handicap. Chaque situation étant unique, nous vous demandons de préciser à l'inscription votre handicap. Nous pourrions ainsi confirmer l'ensemble des possibilités d'accueil et vous permettre de suivre la formation dans les meilleures conditions en accord avec votre employeur. Pour toutes informations complémentaires, nous vous conseillons les structures suivantes : ONISEP, AGEFIPH et FIPHF