

## Programme de formation

### Mise en œuvre de tests pour les applications mobiles

#### Présentation synthétique :

Le développement de l'application mobile nécessite de vérifier la robustesse et la fiabilité de l'application, tout en s'assurant que l'ergonomie est conforme aux exigences. Cette formation vous présentera une démarche complète de test, ainsi que les outils adaptés aux tests dans chaque environnement.

#### Durée et horaires de la formation :

Cette formation se déroule sur 2 jours, soit 14 heures

A distance : En classe Virtuelle

Les horaires (sont les suivants) : 9h00 – 12h30 et 13h30 – 17h00.

(2 pauses de 15 min sont prévues le matin et l'après-midi)

#### Public et prérequis :

**Public :** Testeurs souhaitant créer et capitaliser sur un référentiel de Test, les acteurs Maîtrise d'œuvre et Maîtrise d'ouvrage

**Prérequis :** Connaissances générales en développement. Avoir déjà pratiqué une activité de tests. Connaître l'environnement Windows.

**Entretien de positionnement :** entretien téléphonique

#### Objectifs pédagogiques :

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

Mettre en œuvre de tests pour les applications mobiles

#### Objectifs pédagogiques partiels :

A l'issue des différents modules ou séquences de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Comprendre les différents types d'applications mobiles et les environnements associés
- Définir une stratégie de test
- Créer des dispositifs de test Android/Apple
- Mettre en œuvre des tests génériques sur la partie Portable
- Manipuler des utilitaires spécifiques de tests techniques

#### Méthodes et moyens pédagogiques :

##### Les méthodes pédagogiques utilisées sont

- Expositives
- Interrogatives
- Démonstratives
- Actives

##### Les moyens pédagogiques utilisés seront les suivants

- Mise en œuvre de Techniques de tests
- Démonstration des outils.

## Programme de formation

### Moyens techniques :

Pour animer le cours, le formateur utilise :

- Un outil de classe virtuelle type Teams ou Zoom
- Connexion internet
- Simulateur pour applications Web

### Ressources pédagogiques :

Afin de pouvoir suivre le cours et réaliser les exercices, les documents suivants sont remis aux participants :

- Présentation du contenu et résumé du cours
- Support de cours imprimé
- Cahier d'exercices
- Outil de tests
- Exercices

### Le formateur / La formatrice :

La formation sera assurée par l'un de nos consultants -formateurs seniors accrédités et certifiés ISTQB.

### Dispositifs d'évaluation :

#### Pendant la formation :

Le transfert de compétences sera évalué pendant la formation par des exercices de mises en pratique supervisés et corrigés par le formateur pour chaque objectif pédagogique partiel.

#### A la fin de la formation

A la fin de la formation, un questionnaire de satisfaction à chaud sera soumis aux stagiaires.

**Après la formation :** Une enquête à froid à 3 mois pour vérifier si le stagiaire a pu appliquer les bonnes pratiques des tests logiciels et si sa certification lui a apporté des opportunités/évolutions professionnelles.

### Sanction de la formation :

**Attestation d'assiduité :** attestation justifiant du suivi de la formation par le stagiaire

Tarif :  
1 500 €HT

**Contact :**  
Céline ROUHIER  
Werin Group  
[rouhier@weringroup.com](mailto:rouhier@weringroup.com)  
06 43 47 14 15

## Itinéraire pédagogique :

### 1) Concepts du test d'applications Mobile dans l'ISTQB®

- Qu'est-ce qu'une application mobile ?
- Types de Test Logiciel. Cycles de développement et de tests des applications Mobiles.
- Campagnes spécifiques. Notion de Vérification et Validation (V&V).
- Spécification de cas de tests.

### 2) Vue d'ensemble des applications Mobile

- Architecture technologique.
- Principaux types d'application mobile.
- Vue d'ensemble sur le test de portable.
- Ergonomie, Attractivité, Sécurité, Conformité.

### 3) Définir une stratégie de test

- Gestion du risque. Déterminer l'effort de test.
- Déterminer les plateformes de test.

#### *Démonstration*

Simulateur pour applications Web comme Iphoney.

### 4) Test d'applications Android

- Caractéristiques des OS Android.
- Introduction à DDMS et DDME. Critères de tests spécifiques Android.
- Approche et techniques du test d'applications Android.
- Choisir un dispositif de test avec émulateurs.
- Capturer les logs pour analyser les résultats.

#### *Exercice*

Mise en place de tests et analyse.

### 5) Test d'application Apple

- Caractéristiques des OS Apple. Notions sur l'installation d'application, processus de soumission.
- Critères de tests spécifiques à Apple.
- Approche et techniques du test d'applications Apple.
- Choisir un dispositif de test avec émulateurs.

#### *Exercice*

Mise en place de dispositifs de tests génériques "Apple".

### 6) Tests génériques sur la partie Portable

- Test de régression OS, de liaison, de liaisons avec applications mobiles.
- Test de consommation de batterie.
- Test traitement d'appel, SMS, échanges.
- Test d'utilisation de la mémoire. Stress Test.

### 7) Utilitaires de test d'applications Mobiles

- Outils de capture d'écran et de mesure d'utilisation de mémoire.
- Explorateurs de fichiers. Outils de test de stress.
- Collecteurs de log.

#### *Exercice*

Mise en œuvre d'outils de tests d'applications mobiles.

### 8) Synthèse pour la MOA

- Campagnes de test. Priorisation de l'effort de tests. Spécifier les campagnes de test.
- Exécuter les campagnes dans les différentes conditions de confort et de couverture réseau.
- Tests sur terminaux physiques versus émulateurs.
- Logistique : constitution et gestion d'une flotte de terminaux mobiles, et des abonnements GSM associés.
- Utiliser une plateforme spécialisée Test externe.